

Bowling Hausliga Mannheim

Regelwerk



Inhaltsübersicht

- § 1 Teilnahmebedingungen
- § 2 Spielablauf
- § 3 Tabelle
- § 4 Bahnzuteilung
- § 5 Ersatzspieler
- § 6 Virtuelle Spieler
- § 7 Ausscheiden einer Mannschaft während einer Hinrunde
- § 8 Ausscheiden einer Mannschaft während einer Rückrunde
- § 9 Allgemeine Daten
- § 10 Tagesgewinne
- § 11 Einhaltung der Regeln / Regeländerungen

§ 1 Teilnahmebedingungen

- (1) Eine teilnahmeberechtigte Mannschaft besteht aus zwei Spielern. Neue Mannschaften sind der Ligaleitung im Voraus zu melden.
- (2) Jede Mannschaft muss bei Ligaeintritt einen Mannschaftsnamen festlegen.
- (3) Vor Spielantritt ist eine Teilnahmegebühr zu entrichten. Diese Gebühr setzt sich wie folgt zusammen:
 - a) Bahngebühr
 - b) Gebühr für Tagesgewinne
 - c) Pauschale für LigakasseDie Höhe der Gebühren sind in § 9 festgelegt.

§ 2 Spielablauf

- (1) Der Spielplan richtet sich nach dem Prinzip „Jeder gegen Jeden“. Dabei tritt jede Mannschaft in einer Hin- und in einer Rückrunde gegen jede andere Mannschaft der Liga an.
- (2) Der Spielplan wird vor Saisonbeginn per Zufall vorgegeben.
- (3) Ändert sich die Anzahl der teilnehmenden Mannschaften während des laufenden Spielbetriebes, wird der Spielplan zur Rückrunde abgeändert. Läuft die Rückrunde bereits, kann keine Änderung vorgenommen werden.
- (4) Jeder Spieltag sieht vier Spiele á zehn Frames vor. Der aktuell vorgesehene Wochentag / Spielbeginn ist in § 9 festgelegt.
- (5) Jede Mannschaft spielt pro Spieltag auf einer Bahn im Wechselbahn-Modus gegen eine andere Bahn/Mannschaft.
- (6) Technische Fehler (z.B. Inkorrekte Computerwertung) müssen ausnahmslos korrigiert werden. Jeder Spieler achtet auf seine Wertungen und die Wertungen der Mitspieler. Sowohl Partner, als auch Gegner müssen auf falsche Wertungen aufmerksam gemacht werden.

§ 3 Tabelle

- (1) Pro gewonnenem Spiel werden zwei Punkte an die Siegermannschaft vergeben. Um den Gewinner einer Runde zu ermitteln, werden nach jedem Spiel die gefallenen Pins des Spiels pro gegeneinander antretende Mannschaft miteinander verglichen. Die höhere Pinzahl siegt.
- (2) Zusätzlich werden pro Spieltag zwei Punkte an die Mannschaft vergeben, die nach vier Spielen am meisten Gesamtpins erreicht hat.
- (3) Die maximal erreichbare Punktzahl pro Spieltag ist zehn.
- (4) Jede Mannschaft muss Ihre Ergebnisse auf dem vor Spielbeginn ausgeteilten Spielformular gewissenhaft eintragen und der Ligaleitung nach Beendigung aller Spiele aushändigen.
- (5) Die Auswertung der Ergebnisse ist von der Ligaleitung vorzunehmen.
- (6) Abwesende Mannschaften ohne Ersatzspieler nach § 5 erhalten keine Punkte.

§ 4 Bahnzuteilung

- (1) Jeder Mannschaft wird vor Spielbeginn eine Bahn nach dem Zufallsprinzip zugewiesen.
- (2) Spielt eine Mannschaft oder ein Mitglied einer Mannschaft vor Spielbeginn eines Spieltages drei oder mehr Spiele auf einer Bahn, so muss diese Mannschaft, abweichend von § 4 (1) dieselbe Bahn während des Ligaspiels bespielen, wenn diese Bahn unter die an diesem Spieltag für die Hausliga vorgesehen Bahnen fällt.

§ 5 Ersatzspieler

- (1) Ersatzspieler sind in besonderen Fällen zugelassen (Krankheit, Urlaub, Sonstiges). Der Einsatz eines Ersatzspielers wird zuvor mit der Ligaleitung abgestimmt. Ersatzspieler sollten maximal das Spielniveau der betroffenen Mannschaft mitbringen.
- (2) Die Ligaleitung kann die Wertung eines unbekanntenen Ersatzspielers im Nachhinein außer Kraft setzen. In diesem Fall findet die Wertung eines virtuellen Spielers (siehe § 6) Anwendung.

§ 6 Virtuelle Spieler

- (1) Virtuelle Spieler werden bei Abwesenheit eines Spielers als Ersatz oder bei ungerader Anzahl von Mannschaften als Gegner in einer Partie eingesetzt. Jeder Spieler erhält pro halber Saison eine persönliche Wertung für einen virtuellen Spieler.
- (2) Bei Abwesenheit eines Spielers wird die Punktzahl des persönlichen virtuellen Spielers dieser Person als Wertung eingetragen.
- (3) Ist die Anzahl aller Mannschaften ungerade, werden virtuelle Spieler als Gegner für die übrig bleibende Mannschaft eingesetzt. Jede Mannschaft spielt in diesem Fall ein Mal pro halber Saison gegen virtuelle Spieler. In diesem speziellen Fall werden die Wertungen beider persönlichen virtuellen Spieler der antretenden Mannschaft beim virtuellen Gegner eingetragen.
- (4) Die Punktzahl eines persönlichen virtuellen Spielers wird nach folgendem Prinzip errechnet:
 - (a) Grundlage bildet der Durchschnitt aller Spiele der letzten halben Saison, gemessen ab Beginn der Hin- bzw. Rückrunde.
 - (b) Der Wert aus § 4 (a) abzüglich 5 % und gerundet auf die nächsthöhere ganze Zahl, ergibt den Wert des persönlichen virtuellen Spielers für ein Spiel.
- (5) Ist ein Spieler keine halbe Spielsaison in der Liga aktiv gewesen, wird der Schnitt spezifisch bestimmt.

§ 7 Ausscheiden einer Mannschaft während einer Hinrunde

- (1) Scheidet eine Mannschaft während der laufenden Hinrunde aus der Liga aus, werden alle bis dahin erzielten Wertungen dieser Mannschaft umgehend gelöscht und pro Spiel und Spieler mit der festgelegten Punktzahl aus § 6 (2) ersetzt.
- (2) Alle restlichen Spiele der Hinrunde dieser Mannschaft werden Ersatzweise von virtuellen Spielern ausgetragen (§ 6).
- (3) Der Spielplan der Rückrunde wird von der Ligaleitung nach § 2 (3) angepasst.

§ 8 Ausscheiden einer Mannschaft während einer Rückrunde

- (1) Scheidet eine Mannschaft während der laufenden Rückrunde aus der Liga aus, bleiben die erzielten Wertungen der Hinrunde erhalten.
- (2) Das weitere Verfahren der Wertungen aus der Rückrunde richtet sich nach der in § 7 vorgesehenen Prozedur.

§ 9 Allgemeine Daten

- (1) Austragungsort der Liga ist das Bowlingcenter „Bowling Palace Mannheim“ (Zum Herrenried 16, 68169 Mannheim)
- (2) Der wöchentlich vorgesehene Spieltag der Hausliga Mannheim ist der Montag.

- (3) Spielbeginn ist 20:00 Uhr. Jedes Team muss zu Spielbeginn auf der zugeteilten Bahn bereit stehen. Ausnahmen, wie Verspätungen aus berechtigten Gründen müssen der Ligaleitung rechtzeitig, d.h. so früh wie möglich, gemeldet werden. Nichtmeldung einer Verspätung wird als Abwesenheit gewertet.
- (4) Die Teilnahmegebühr pro Spieltag beträgt derzeit 10 € pro Person. Jede Person muss außerdem einen Zusatzbeitrag von 2 € für die Ligakasse entrichten. Der Zusatzbeitrag ist vom jeweiligen Spieler nachzuzahlen, wenn er an einem Spieltag nicht teilnehmen kann.

§ 10 Gewinne

- (1) Für die ersten drei Platzierungen eines Spieltages werden Preise ausgegeben.
- (2) Die Preise werden vom Bowlingcenter vorgegeben und dementsprechend verteilt.

§ 11 Einhaltung der Regeln / Regeländerungen

- (1) Jeder Mitspieler bestätigt mit der Zahlung der Gebühren aus §§ 2, 9 das aktuelle Regelwerk gelesen und verstanden zu haben und verpflichtet sich zur Einhaltung der darin befindlichen Regeln.
- (2) Missachtet ein Teilnehmer die Regeln, kann dieser für den entsprechenden Spieltag von der Ligaleitung disqualifiziert werden. Unwissenheit schützt vor Strafe nicht.
- (3) In Sonderfällen (Vorsatz, besonders harter Regelverstoß) bzw. Wiederholungsfällen kann eine Mannschaft aus der Liga verwiesen werden. In diesem Fall finden die §§ 7 bzw. 8 Anwendung.
- (4) Das Regelwerk wurde durch alle aktuell teilnehmenden Mannschaften erstellt, besprochen und beschlossen. Die Regeln werden ab der Rückrunde der 1. Saison 2011 rechtsgültig.
- (5) Regeländerungen können durch Abstimmungen mit einer einfachen Mehrheit, jedoch nur in Anwesenheit von mindestens 2/3 aller Teilnehmer, durchgeführt werden. Enthaltungen werden als ablehnende Stimmen gewertet. Alle Abstimmungen finden offen statt.
- (6) Bei Unstimmigkeiten ist die Ligaleitung zu kontaktieren. Eine Lösung muss unter Einhaltung des Regelwerkes und gegebenenfalls per Abstimmung gefunden werden.